



2:1

# TIPPSPIEL

AKTION

Tippen, punkten, Platzierung sofort sehen.

Ergebnisse werden über ein Formular getippt, die Auswertung übernimmt das System: drei Punkte für den exakten Treffer, einer, wenn zumindest die Tendenz stimmt. Die Rangliste aktualisiert sich fortlaufend und kommt ohne Betreuung aus.

## Ablauf im Veranstaltungsbetrieb

### 1 · Erfassen

Die Anzeigefläche zeigt einen QR-Code, den Besucher mit der Gerätekamera erfassen.

### 2 · Teilnehmen

Die TeilnahmeSeite öffnet sich im Browser – ohne Installation und ohne Registrierung.

### 3 · Ausspielen

Die Eingabe erscheint unmittelbar auf der Anzeigefläche und ist für alle sichtbar.

**Ideal für:** Sportbezogene Aktionen und Fachwettbewerbe

## Technische Rahmendaten

**Platzbedarf** Mini-PC (ca. 20 × 20 cm) hinter der Wand oder im Standbau versteckt, Einbindung ins Hallen-WLAN

**Stromanschluss** 1 × Schuko für den Mini-PC, unter 65 Watt

**Signalanschluss** 1 × HDMI zur LED-Wand oder zum Monitor

**Netzwerk** **Hallennetz des Veranstalters** – eigene Funkzellen sind auf Messegeländen genehmigungspflichtig und werden daher nicht eingesetzt. Ein Internetanschluss ist entbehrlich, da die Verarbeitung lokal erfolgt. Erforderlich sind lediglich die Zugangsdaten des Hallennetzes.

**Aufbauzeit** ca. 15 Minuten inklusive Funktionstest

**Bedienung** Kein geschultes Personal nötig – läuft nach dem Start selbstständig.

### Im Lieferumfang

- Software vorkonfiguriert mit euren Inhalten
- Mini-PC, eingerichtet fürs Hallen-WLAN (optional)
- QR-Aufsteller für den Stand
- Einweisung des Standpersonals (optional)

### Bauseits zu stellen

- LED-Wand oder Monitor mit HDMI-Eingang
- Eine freie Steckdose
- WLAN-Zugang der Halle (Zugangsdaten)
- Standfläche für den QR-Aufsteller